**Sprint Retrospective 4**

**1. Información General:**

* **Fecha de realización:** 26 noviembre 2024
* **Número de sprint:** 4
* **Asistentes a la reunión:**
  + Jorge Sandoval (Scrum Master)
  + Fabián Jaque (Product Owner)
  + Vicente Espinosa (Lead Developer)

**2. Objetivo de la Retrospectiva del Sprint:**  
Evaluar el rendimiento del equipo en el Sprint 4, identificando los elementos que funcionaron bien y aquellos que necesitan mejorarse para optimizar el desarrollo en próximos sprints.

**3. Pregunta:**  
¿Cuáles fueron los elementos favorables y desfavorables del trabajo realizado en este sprint?

**4. Reflexiones:**

**- Jorge Sandoval (Scrum Master):**

* **Favorables:** El equipo cumplió con los objetivos de la visualización de datos para el Administrador y los residentes. La utilización de JIRA para el seguimiento de tareas fue fundamental junto a las reuniones mediante Meet, que permitieron cumplir con los entregables pactados.
* **Desfavorables:** No se presentaron demoras significativas durante la ejecución de sprint, aun así, se debió realizar correcciones finales en la visualización de data y la responsividad del front.

**- Fabián Jaque (Product Owner):**

* **Favorables:** La implementación del panel de estadísticas fue muy bueno y se ajustó bastante a lo esperado. Las funcionalidades más importantes fueron entregadas a tiempo, y los residentes ya pueden consultar sus balances y pagos pendientes.
* **Desfavorables: A**lgunas funcionalidades se extendieron más de lo previsto debido a ajustes imprevistos en las interfaces. Hubo una sobrecarga de tareas durante la última semana del sprint, lo que afectó el ritmo de trabajo y la calidad de algunas entregas.

**- Vicente Espinosa (Lead Developer):**

* **Favorables:** El equipo trabajó de manera efectiva en el desarrollo de los paneles de visualización y en la implementación de las funcionalidades principales. Las pruebas realizadas al final del sprint fueron satisfactorias para las funcionalidades desarrolladas.
* **Desfavorables:** Las dependencias entre tareas de diseño y desarrollo fueron un obstáculo. La integración de ciertos elementos visuales fue más difícil de lo esperado, lo que retrasó el trabajo final en las interfaces. Es necesario mejorar la coordinación en cuanto a la entrega de tareas finales para evitar retrasos en las pruebas e integración.

**5. Firmantes:**  
Jorge Sandoval, **Jorge Sandoval,**  
Fabián Jaque, **Fabián Jaque,**  
Vicente Espinosa **Vicente Espinosa**